Desarrollo de videojuego para enseñar medidas de control del Dengue

Especificación Caso de Uso: Salir

Versión 2.0

Historial de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 02/09/2014 | 1.0 | Se especificó el caso de uso, su flujo normal, así como flujo de eventos alternativo y demás especificaciones necesaria para el correcto entendimiento de este. | Daniela Guzmán Bedoya |
| 07/09/2014 | 2.0 | Revisión del documento, enfocada en algunos flujos de eventos. | Daniela Guzmán Bedoya |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Especificación del Caso de Uso: Salir

# Breve descripción

En este documento se describirá el caso de uso salir de mini-juego o del juego como tal, partiendo de cualquier escenario, ya que en todos los escenarios del juego se contara con una imagen de “x” en la esquina superior derecha, la cual tendrá el evento de salir. Se encuentra en este lugar con el fin de que el usuario tenga fácil acceso a él y en el momento que desee salir del juego o de un mini-juego lo haga sin ningún inconveniente.

.

# Flujo básico de eventos

## El sistema carga salir.

El sistema se encarga de cargar el botón de salir en cada uno de los mini juegos, este botón está ubicado en la esquina superior derecha de la interfaz.

## El usuario presiona el botón salir.

El usuario utiliza ya sea el mouse o el touch de la pantalla con el fin de hacer referencia sobre el botón de salida.

## El sistema culmina procesos.

El sistema toma el evento que se ha producido sobre el botón salir y cierra la ventana en la cual se encuentre el usuario.

# Flujo alternativo

## <2.2> El usuario presiona el botón salir.

### **El usuario presiona el botón salir de un mini-juego.**

El sistema volverá al menú principal, finalizando los procesos del mini-juego en el cual el usuario se encuentra.

### **El usuario presiona el botón salir del juego**

El sistema cerrara completamente la aplicación, finalizando todos los procesos que se encuentren en ejecución del video juego.

# Precondiciones

## El usuario debió haber presionado el botón de salir.

# Post condiciones

## Cerrar el escenario en el cual se encuentra el usuario o en su defecto cerrar completamente la aplicación.

# Requerimientos especiales

## Usabilidad

El juego debe ser fácil de usar para todas las personas. Esto quiere decir que cualquier persona de la comunidad académica o personas que estén en la capacidad de interactuar con un computador puedan usar fácilmente el juego.

## Rendimiento

El juego debe tener un rendimiento mediano con el fin de poder ejecutar los comandos que el usuario desee al momento que lo desee, además de cargar de manera correcta los gráficos del juego.

## Compatibilidad

El juego debe ser compatible con varios sistemas operativos, así como para sistemas de dispositivos móviles como android e IOS.

# Información adicional

El caso de uso salir hace parte de toda la aplicación como tal, con fin de que el video juego sea mucho más fácil de utilizar.